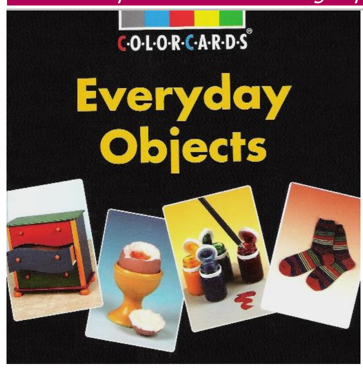
Langage et pensée logique

ColorCards®

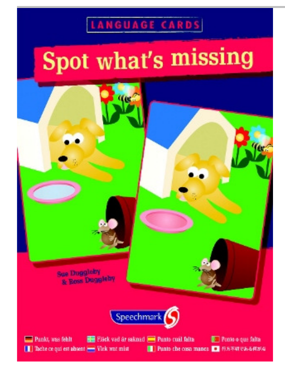
Les ColorCards sont des sets de photos rangées dans des petites boîtes pratiques, surtout destinées pour le développement du langage et de la pensée.
On a prêté une grande attention au choix des photos pour la reconnaissance des objets, animaux, situations et personnes.
Les cartes sont de ce fait stimulantes, ont des possibilités multiples et permettent au thérapeute diverses adaptations.
Les ColorCards sont depuis 1980 les sets de ce type les plus répandus dans le monde. Les raisons les plus importantes de ce succès :
- les ColorCards ont été développées par des logopèdes professionnels et des professeurs.
- des photographies extrêmement soignées en vue d'une bonne attractivité et d'une bonne reconnaissance, mais jamais infantilisantes.
- le matériel dépasse les différences culturelles et d'âges.
- il n'y a pas de texte sur les cartes et de ce fait, sont utilisables par n'importe quel groupe linguistique.
- les cartes sont plastifiées des deux côtés et de cette manière peuvent être parfaitement nettoyées.
- la recherche est permanente et chaque année de nouveaux sujets apparaissent.
- une carte perdue ou endommagée peut toujours être remplacée.



Objets quotidiens ColorCards®

Ce jeu offre une multitude de possibilités pour étendre le vocabulaire.
Ces cartes peuvent être utilisées pour dénommer, comprendre et classifier.
48 objets familiers sont divisés en 6 catégories telles que : alimentation, jouets, habillement, meubles, …
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-4217 44,45



Dis-moi ce qui manque? Language Cards

Version simple avec des dessins clairs à la place de photos.
Les images proviennent plutôt du monde des enfants : à la mer, la jungle, à la ferme, plaisir de la neige, à la maison, …..
Elles sont en couleurs sur le devant de la carte et en noir et blanc au verso.
Il y a 4 niveaux de difficulté : il manque 1 à 4 objets. Le nombre d'objets manquants se trouvent au verso de la carte.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées A5
- livre d'instructions (français).

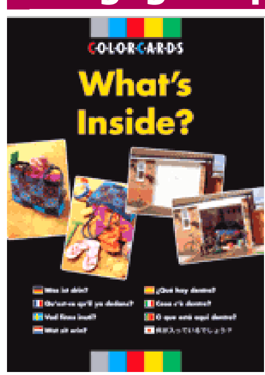
050210-003-5481 50,75



Qu'est-ce que c'est? ColorCards®

Le jeu comprend 24 grandes cartes et 48 petites.
Les grandes cartes montrent un objet facilement reconnaissable, les petites montrent le même objet pris sous un angle différent et une partie de l'objet seulement.
Ils stimulent le langage, la perception et la pensée logique. Objets photographiés : parapluie, ordinateur, chapeau, caméra, ananas, camions, fer à repasser, ...
Mesures: grandes cartes A5 21 x 15 cm, petites cartes A6 15 x 10,5 cm.
Contenu :
- 24 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- 48 cartes plastifiées, A6 15 x 10,5 cm
- instructions (français).

050210-001-4093 44,45



Qu'il-y-a-t'il à l'interieur? ColorCards®

2 paires de 24 grandes cartes. Une carte montre une place de rangement tandis qu'une autre carte montre diverses choses qui peuvent être rangées. Il y a, dans la plupart des cas, des indications concernant la place de rangement et leur fonction.
Certaines cartes montrent des objets et des places de rangement qui sont très courants, tandis que d'autres montrent des objets moins connus, entre autres : boîte à jouets, panier pique-nique, cartable, boîte à outils, réfrigérateur, sac à dos, porte-documents, boîte à couture, penderie, ...
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-4091 44,45



Que manque-t'il? ColorCards®

Ce jeu offre du matériel pour développer et stimuler de façon amusante l'observation, la concentration et l'aptitude visuelle. Ce jeu est divisé en 24 cartes, la première carte laissant voir une situation et les autres la même situation dans laquelle manquent maximum 5 choses.
Adapté pour différents niveaux de langage. Favorise la pensée logique. Concerne les situations de la vie journalière.
Sujets : art, travail, à l'école, les clowns, un pique-nique, à la bibliothèque et le remplissage d'un réfrigérateur,…
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-3027 44,45



Quelle est la différence? ColorCards®

24 combinaisons de photos qui présentent en même temps 3 différences évidentes. Situations de la vie journalière, du travail et des loisirs. Par de petites différences à reproduire de façon précise, ces cartes stimulent l'aptitude d'expression.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-1726 44,45



Qu'il y a-t'il de faux? ColorCards®

Version entièrement retravaillée de la série à succès "Qu'il y a-t'il de faux?"
Cette série est très stimulante car les situations sont souvent marrantes et parlantes.
Exemples : une TV qui se trouve à l'envers, faire des tartines avec des photos, jouer au golf avec un parapluie, …
Le but est d'exprimer l'étrange, les images marrantes et aussi de réfléchir à une solution pour de petits problèmes.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

version 2010 050210-001-5382 44,45



Prépositions ColorCards®

Conçues pour stimuler le développement du langage et l'utilisation de la préposition correcte dans des photos d'action ou des photos d'espace.
Ces photos illustrent trois fois une préposition en rapport avec le même objet ou la même personne dans différentes situations.
Exemples : dans, en dehors, sous, au-dessus, derrière, à côté, entre,…
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-0763 44,45



Adjectifs ColorCards®

Représentation de 6 jeux (avec une couleur codée en arrière-plan) de 8 cartes avec des photos claires que l'on peut dénommer avec un adjectif contraire comme : long-court, mouillé-sec, ouvert-fermé, plein-vide, grand-petit, propre-sale,…
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

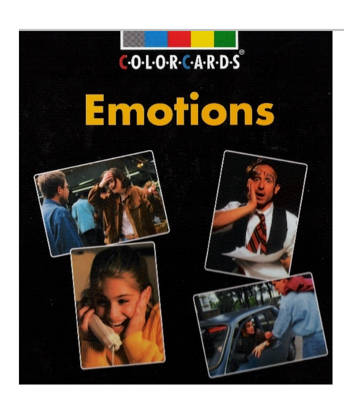
050210-001-0765 44,45



Cherchez l'intrus - ColorCards®

3 niveaux :
• niveau 1 : 4 objets sur une carte, 3 appartiennent à la même catégorie, 1 non.
• niveau 2 : 5 figures sur une carte dont 4 appartiennent à la même catégorie tandis que la cinquième appartient à une catégorie similaire (exemple : 4 chats différents et un lapin).
• niveau 3 : 6 objets par carte, il faut trouver le rapport entre eux,…
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

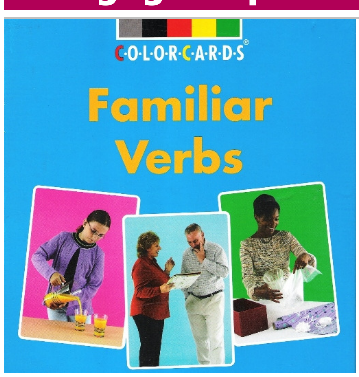
050210-001-4378 44,45



Emotions ColorCards®

48 grandes cartes montrent des personnes dans différentes situations émotionnelles.
Les images sont faciles à reconnaître ; le fond est reposant de façon à ce que l'attention soit concentrée uniquement sur le sujet.
Exemple : la peur, la joie, la tristesse, ...
On peut également interpréter librement les raisons, les causes, les conséquences des états d'âme. Les expressions du visage et autres langages du corps offrent beaucoup de sujets de conversation. « Émotions » développe les aptitudes sociales, les sentiments. La compréhension envers d'autres personnes est stimulée.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

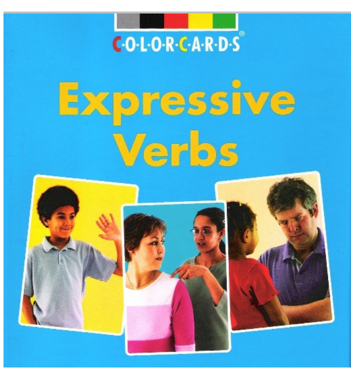
050210-001-3026 44,45



Gestes quotidiens ColorCards®

Le set consiste en 48 grandes cartes, surtout dirigées vers l'environnement de l'adulte. Des objets existants sont souvent associés aux images.
Exemple : vider un seau, ouvrir un Tetrapak, nouer des lacets, …
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-5209 44,45



Gestes ColorCards®

Les grandes cartes laissent voir des personnes qui s'expriment avec le langage du corps.
Les représentations sont faciles à reconnaître et l'arrière-plan reposant veille à ce que l'attention ne soit pas détournée du sujet.
Exemples :
- doigts: doigt levé, ...
- main : applaudir, secouer, arrêter, ...
- corps : câliner, ...
- jambes : taper du pied, ...
- bouche : embrasser, lécher, ...
- visage : froncer, hausser les sourcils, ...
- yeux : clin d'œil, pleurer, fixer, …
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

050210-001-5216 44,45



Verbes ColorCards®

Le set consiste en 48 grandes cartes avec représentations des « verbes » élémentaires : s'asseoir, lire, jouer au football, manger, rire, …
Des objets existants sont souvent associés aux images.
Les sujets proviennent de différents environnements : d'adulte, d'enfant, féminin et masculin, différentes races, ...
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions (français).

verbes de base	050210-001-5163	44,45
quotidiens	050210-001-0672	45,10



Bande dessinée de conjugaison ColorCards®

La bande dessinée des verbes nous apprend le présent, le futur et le passé des verbes. Les verbes réguliers et irréguliers entrent en ligne de compte dans 20 situations.
Quelques exemples, : cuire, dessiner, manger, laver, etc.…
Contenu :
- livre à anneaux 15,4 x 44,4 cm
- dans lequel 60 cartes représentant 20 verbes.
Présenté dans une solide boîte de rangement avec mode d'emploi.

050210-001-2247 52,25

ColorCards® de poche pour adultes/personnes âgées

Nouvelles séries de ColorCards®, spécialement développées pour les adultes et personnes âgées. Le format et pratique et clair : A6 15 x 11 cm.
Avec beaucoup de respect pour l'environnement des personnes âgées, les images très reconnaissables ont été choisies en fonction d'un séjour à l'hôpital, de loisirs, d'items personnels et d'actes quotidiens.
Ces ColorCards sont entre autres adaptées aux personnes ayant fait un AVC, présentant des troubles de perception, d'attention et de communication.



ColorCards® de poche pour adultes : à l'hôpital

Une admission à l'hôpital peut être très chaotique et stressante pour des personnes ayant des problèmes de communication. Ces 40 cartes aident le patient, le thérapeute, le médecin, l'infirmière ou la famille.
Utilisable comme moyen de communication, de discussion, d'être familier avec les procédures, etc.
Exemples :
- personnes: logopède, physiothérapeute, l'infirmière, le médecin, les collaborateurs techniques,...
- procédures : RX, EEG, scan,...
- équipement : chambre, thermomètre, toilette de lit,...
- administration : dossier, menu,...
- mouvement : cantine, ambulance, sortie,…

050210-001-5338 29,80



ColorCards® de poche pour adultes: activités de la vie quotidienne

Avec ces 40 activités reconnaissables, on obtient rapidement un point de départ pour communiquer :
Exemples :
- le ménage : passer l'aspirateur, lessiver,...
- hygiène intime : se brosser les dents, s'habiller, la toilette,...
- à l'extérieur de la maison : chez le coiffeur, faire les commissions, marcher, prendre un bus,...
- finances : payer, recevoir sa pension,...
- à la maison : prendre le thé, téléphoner, beurrer une tartine, dormir, se lever,…

050210-001-5339 29,80



ColorCards® de poche pour adultes: loisirs

Cette série tourne autour des activités de loisirs, des hobbies. Avec 40 photos reconnaissables, on obtient vite un point de départ pour communiquer.
Exemples :
- à l'intérieur : regarder la télévision, jouer aux cartes, jouer d'un instrument de musique, cuire,...
- à l'extérieur : jardiner, pêcher, promener le chien, aller en voyage, au théâtre, au restaurant, au yoga, allumer une cigarette,...
- sport : tennis, natation, football,...
- bricoler : peindre, tricoter,…

050210-001-5340 29,80



ColorCards® de poche pour adultes: objets personnels

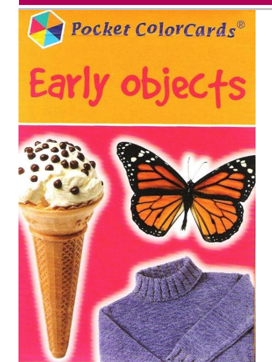
Cette série tourne autour des objets. Avec 40 photos reconnaissables, on obtient vite un point de départ pour communiquer.
Exemples :
- hygiène intime : peigne, lime à ongles, sèche-cheveux, appareil dentaire,...
- côté médical : prescription, appareil auditif,...
- valeur : argent, carte de crédit, portefeuille, gsm, alliance, montre,...
- habillement : claquettes, chaussures, pardessus,...
- objets pratiques : stylo et papier, album de famille, livre, magazine, radio,…

050210-001-5341 29,80

Langage et pensée logique

ColorCards® de poche pour enfants

Les ColorCards® de poche ont la grandeur des cartes de jeu normales: 8 x 12 cm, mais possèdent la même qualité d'image et le même niveau de difficulté que leurs grandes soeurs.
Grâce à leur format, elles sont très faciles à emmener à la maison ou dans les services. De plus, le prix est assez bas.
36 cartes plus 4 cartes d'instructions dans chaque set.
Il existe 12 séries de ColorCards® de poche.



ColorCards® de poche

1 - Qu'est-ce qui va ensemble ? 18 objets reconnaissables sont montrés chaque fois par 2 cartes. L'exercice consiste à trouver celles qui vont ensemble.
2 - Série utile pour le pré-calcul. Cartes qui suggèrent les chiffres jusque 10. Exemples : 2 ballons, 6 petits chapeaux …
3 - Émotions…18 sentiments sont montrés chaque fois en 2 cartes : une fois Teddy, une fois un enfant qui laisse voir son sentiment, avec Teddy en arrière-plan. Exemples : bonheur, froid, fatigue, force ….
4 - Les relations: 4 formes de base : le cercle, le carré, le rectangle et le triangle sont utilisés dans différents concepts, chaque fois grand et petit ou long et court. Les comparatifs et les superlatifs sont également travaillés : plus grand et le plus grand. Exemple: une horloge ronde, une tartine carrée, …
5 -Situations : un pot de peinture en situation instable sur un bord … 18 paires de cartes avec chaque fois une activité ou une situation suivie par une situation apparentée ou logique sur la carte suivante.
6 - Collations: 3 grands groupes: boissons, fruits, prêts à consommer
7 - 18 paires de cartes avec chaque fois une activité ou une situation suivie par une situation apparentée ou logique sur la carte suivante.
8 - Sur chaque carte une situation invraisemblable. « L'humour intégré est contagieux ».
9 - Contraires simples. Exemples : vieux et nouveau, mouillé et sec…
10 - 3 récits d'étape. Exemples : pendre la lessive, s'habiller…
11 - Activités et situations très reconnaissables. Exemples : émotions, jeu de balle, aller à l'école, repas…
12 - Un grand nombre d'objets quotidiens sont illustrés de manière univoque et claire. Exemples : vêtements, alimentation, jardin, jouets…

Tête et queue	050210-001-5164	16,55
Combien ?	050210-001-5166	16,55
Comment cela va-t-il avec Teddy ?	050210-001-5167	16,55
Grandes et petites	050210-001-5165	16,55
Et maintenant ?	050210-001-5019	16,55
Collations	050210-001-5020	16,55
Association	050210-001-5021	16,55
Figures amusantes	050210-001-5018	16,55
Les contraires	050210-001-4369	16,55
Suite logique	050210-001-4368	16,55
Activités	050210-001-4366	16,55
Sujets quotidiens	050210-001-4367	16,55

Langage et pensée logique

ColorCards®: aptitudes spéciales

Des situations potentiellement dangereuses sont montrées dans cette série.
Nous voyons sur ces photos des personnes d'ethnies et d'âges différents. On reconnaît, en arrière-plan, des situations quotidiennes familiales et sociales.
44 ou 48 cartes plastifiées, format A5 15 x 21 cm.
Livré avec un mode d'emploi en anglais.

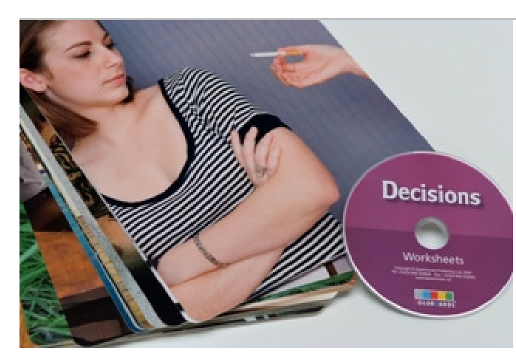


Blob Cartes Emotions

Des Blobs sont des figures simplifiés qui expriment bien les émotions par leur attitude. Et de ce fait, cela convient à toutes les tranches d'âge.
Les cartes Emotions montrent des émotions positives et négatives diverses et initient à la communication et la discussion.
A utiliser individuellement ou en groupe.
Thèmes :
- relations et amitiés
- faire enrager
- émotions
- confiance
- image de soi
- et beaucoup d'autres...

Contenu :
- 48 cartes colorées
- 8 fiches d'instructions avec des suggestions pour des activités en petit ou en grand groupe ou individuelles.

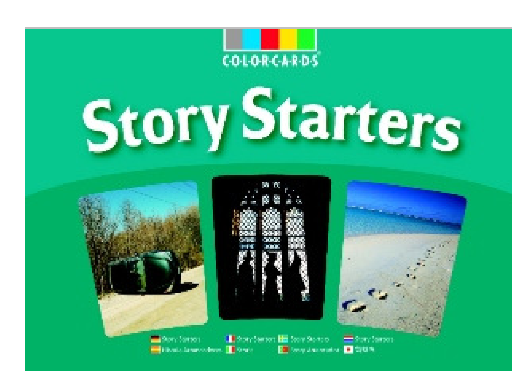
050210-003-482 41,50



Décisions ColorCards®

30 cartes qui stimulent la prise de décisions.
Les sujets représentent des situations inattendues et désagréables ;
chaque carte représente un problème différent avec un degré de difficulté croissant.
Exemples : rater un bus, une poêle en feu sur la cuisinière,…
On fait appel à la pensée logique, mais aussi au sens des responsabilités et aux aptitudes sociales.
Quand fais-je appel à l'aide ?
Le set contient aussi un CD avec toutes les représentations, afin que le thérapeute, professeur ou accompagnateur puisse imprimer le nombre de cartes qu'il ou elle veut.

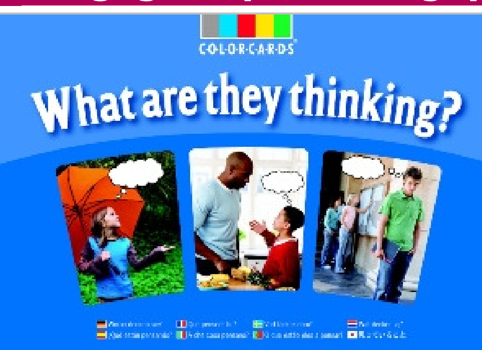
050210-001-5489 69,00



ColorCards® : Idées pour un récit

Set de 30 grandes images A4 plastifiées invitant à entamer ou suggérer un récit.
Thèmes: fantaisie, aventure "real life ", voyage et mystère.
Certaines cartes sont également applicables dans d'autres récits.
Le CD joint contient l'image de chaque carte. De cette manière, on peut imprimer des copies supplémentaires.
Contenu :
- 30 cartes A4 plastifiées
- livre d'instructions
- CD

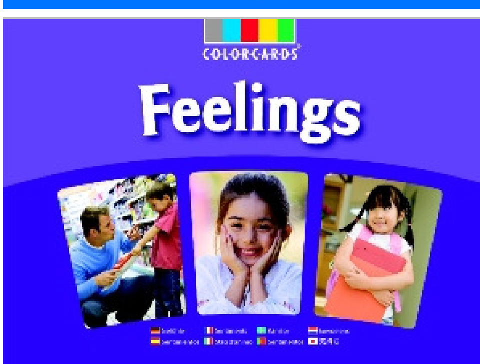
050210-001-5536 69,00



Que pensent-ils? ColorCards®

Chaque carte représente une situation connue dans laquelle il y a un personnage pourvu d'une bulle à texte vide. Que pensent-ils ?
Le set contient aussi un CD avec toutes les représentations, afin que le thérapeute, professeur ou accompagnateur puisse imprimer le nombre de cartes qu'il ou elle veut.

050210-001-5470 69,00



Sentiments ColorCards®

Set de cartes créatives représentant des expressions de divers sentiments.
S'utilise pour des jeux de rôles, pour la stimulation à la parole et pour des possibilités d'évaluation.
Il y a un degré de difficulté croissant : il y a des cartes avec une personne et il y en a avec des interactions de plusieurs personnes.
Il y a aussi bien des émotions positives que négatives.

050210-001-5469 69,00



Aptitudes sociales ColorCards®

Cette série conçue par des psychologues du comportement montre clairement des situations reconnaissables, des formes de communication d'émotions non verbales.
Par exemple : être bloqué dans une file d'attente, être inquiet pour quelqu'un, fuir le travail, avoir un comportement gênant etc.,...
Il ne s'agit pas de photos mais de dessins consciencieusement sélectionnés.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions.

050210-001-5126 46,30



Sécurité ColorCards®

Des images claires montrent des situations de risque et des situations dangereuses. De telles situations ont été créées pour les enfants, les adolescents, les adultes et les personnes âgées.
Par exemple : manque d'hygiène dans la cuisine, l'achat de drogue, oublier de se laver les mains après avoir été à la toilette, une sortie de secours bloquée,…
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- instructions.

050210-001-5160 46,30



Relations personnelles ColorCards®

Tout nouveau dans la série « Attitude de la vie quotidienne ».
Les images montrent des situations dans lesquelles les gens s'expriment: par exemple : mère et enfant, grands-parents et petits enfants, médecin et patient, garçon et fille qui se tiennent la main, deux hommes qui s'embrassent, l'intimité d'un vieux couple,…
A l'inverse des autres ColorCards®, ce ne sont pas des photos mais des dessins qui permettent de généraliser plus facilement la relation.
La série contient des images à caractère sexuel.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, A5 21 x 15 cm
- livret d'instructions avec des conseils pour la thérapie.

050210-001-5285 46,30

ColorCards®: suites logiques

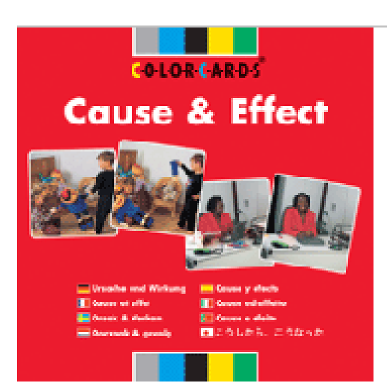
Cette série existe en 8 boîtes de 48 grandes cartes plastifiées, 21 x 15 cm (A5) ou 15 x 15 cm. Les suites logiques sont de niveau de difficulté croissant. Elles peuvent être très utiles dans la stimulation des exercices de langage et de communication.
Les images sont imprimées sur du carton solide plastifié des deux côtés.



Séquences simples – ColorCards®

2 séries de 2 étapes et 8 de 3 étapes.
Niveau élémentaire.
Exemples : se brosser les dents, prendre un cartable, se réveiller, garnir une tarte, se vernir les ongles, rouler à vélo, …..
Contenu :
- 48 cartes plastifiées de 15 x 15 cm
- livret d'instructions avec indications pour la thérapie (français).

2-3 étapes 050210-001-5162 44,45



Causes et consequences ColorCards® Sequences

24 séries de 2 étapes.
Cette série de Cartes Couleur est conçue pour développer la pensée logique et pour susciter les questions. La première carte montre une situation spécifique et la deuxième carte la suite possible. Les cartes montrent les conséquences directes d'une action ou les effets à plus long terme. Conséquences agréables et moins agréables, événements positifs ou négatifs. Cartes amusantes, sérieuses et tristes représentant des situations dans la cuisine, des enfants jouant, etc,…
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, 15 x 15 cm
- instructions (français).

2 étapes 050210-001-3358 44,45



Situations quotidiennes ColorCards® Basic Sequences

Nouvelle série de 18 x 2 ou 3 suites logiques avec des situations de tous les jours, faciles à reconnaître par les
adultes et par les enfants.
Ces 18 x2/3 suites logiques montrent un scénario simple par lequel des actions quotidiennes sont reconnaissables en trois phases :
Exemple : écouter un CD, faire un goal, s'habiller pour aller se promener sous la pluie, etc.. ;
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, 15 x 15 cm
- instructions (français).

2-3 étapes 050210-001-0673 44,45




Verbes de séquence ColorCards®

16 séries de 3 étapes qui représentent différentes actions et évènements du passé, présent et avenir.
Les sujets sont choisis de situations quotidiennes, faciles à reconnaître par les adultes et les enfants : cirer les chaussures, ouvrir un paquet, allumer une bougie, nettoyer le sol, écrire une carte d'anniversaire, ……
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, 15 x 15 cm
- instructions (français).

3 étapes	050210-001-5337	44,45	



Séquences 4 ColorCards®

12 séries de 4 étapes
Nouvelle série de suites logiques avec des situations de tous les jours, faciles à reconnaître par des adultes et des enfants.
Exemples: chez le dentiste, cuire un cake, aller acheter un animal domestique,...
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, 15 x 15 cm
- livret d'instructions avec indications pour la thérapie (français).

4 étapes	050210-001-5220	44,45	




Séquences 6-8 ColorCards®

Nouvelle série de suites logiques avec des situations de tous les jours, faciles à reconnaître par des adultes et des enfants.
Un jeu est développé pour chaque groupe-cible.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, 15 x 15 cm
- instructions (français).

enfants, 6-8 étapes	050210-001-5284	44,45	
adultes, 6-8 étapes	050210-001-5283	44,45	



Résoudre les problèmes ColorCards® Sequences

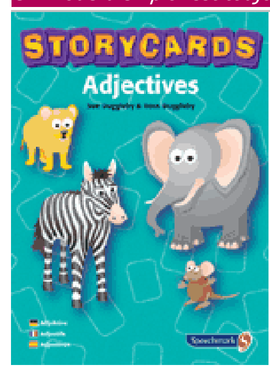
Suites logiques Résoudre les problèmes
Illustration de problèmes quotidiens et 2 manières possibles de les solutionner. Chaque jeu est constitué de trois cartes. La première laisse voir le problème, la deuxième et la troisième les solutions possibles.
Quelques problèmes y sont directement résolus, d'autres peuvent attendre. Beaucoup de ces situations représentées sont bien reconnaissables : une chambre en désordre, un enfant triste, se sentir seul, oublier un porte-monnaie, etc.
Contenu :
- 48 cartes plastifiées, 15 x 15 cm
- instructions (français).

2-3 étapes	050210-001-3852	44,45	

Langage et pensée logique

StoryCards

StoryCards est une nouvelle approche pour l'apprentissage élémentaire d'une langue.
Les StoryCards de 15 x 10,5 cm agréablement illustrées aident le thérapeute ou le parent à stimuler la fantaisie et le langage d'un enfant ou d'un patient.
Chaque boîte contient 4 récits.
A l'arrière de chaque carte un dessin photocopiable, par exemple : à colorier.
Dans les boîtes « verbes », « prépositions » et «Créer des histoires » se trouvent des marionnettes servant à mimer les situations.
Un mode d'emploi est toujours livré avec les boîtes (anglais, français, allemand ou espagnol).



Storycards

1 - Les adjectifs: contient 4 récits avec grand/petit, sec/mouillé, plein/vide, ouvert/fermé, sombre/clair…. Chaque adjectif est répété plusieurs fois en situations différentes. Le but est de renforcer l'effet de l'apprentissage.
2 - Verbes: contient 4 récits avec sauter, nager, tomber, regarder, pousser, tire, se laver, chercher, trouver…. Chaque verbe est répété plusieurs fois en situations différentes. Le but est de renforcer l'effet de la compréhension.
Des marionnettes sont également livrées avec la boîte, elles servent à mimer les situations.
3 - Les prépositions: contient 4 récits avec dans/sur/sous/devant/derrière/près de/par dessus/par/entre, …. Des marionnettes sont également livrées avec la boîte, elles servent à mimer les situations.
4 - Créer des histoires: chaque carte raconte son histoire et à l'arrière de chaque carte un dessin photo copiable qui donne lieu à inventer son propre récit.
Des marionnettes sont également livrées avec la boîte, elles servent à mimer les situations.
5 - Cartes de suite contient 12 histoires de 3 à 5 étapes, chaque fois avec un début précis, un milieu et une fin. 4 niveaux de difficulté. Des marionnettes sont également livrées avec la boîte, elles servent à mimer les situations.

Les adjectifs	050210-003-4770	44,45	▮
Les verbes	050210-003-5149	49,70	▮
Les prépositions	050210-003-4365	49,70	▮
Créer des histoires	050210-003-5294	49,70	▮
Cartes de suite	050210-003-5295	49,70	

ColorCards® : assortiment



Jeu de langage « Cherchez le rapport « ColorCards®

« Cherchez le rapport » est un tableau de jeu de langage qui a été conçu par ColorCards®. Il contient 200 cartes avec des photos claires concernant 40 catégories et sous-catégories. Exemples : animaux (à l'état sauvage, dans l'océan, dans la ferme, les animaux domestiques, les insectes), alimentation, vêtements, transport, …
On cherche le rapport avec le lieu où les objets peuvent se trouver et une fonction éventuelle : par ex. On trouve une pomme dans le jardin et on peut la manger.
A l'arrière de chaque carte se trouve un code de couleur : les catégories sont mauves, les fonctions sont bleues et les lieux sont roses.
Une manière ludique et agréable de stimuler la pensée logique et l'aptitude verbale.

jeu de société	050210-001-5125	84,75



Jeu de langage "Que peux-tu voir ?" ColorCards®

Ce jeu peut être utilisé en thérapie individuelle ou avec plusieurs personnes, éventuellement sous forme de jeu de société.
Il contient 30 photos A4 claires et plastifiées tirées de la gamme "objets quotidiens" et "animaux".
Le set contient 2 livres avec différentes fenêtres de manière à montrer l'image graduellement et de plus en plus clairement.

050210-001-5390	70,50	▮

Langage et pensée logique

ColorCards® : assortiment



Bibliothéques de photos

Chacune des 7 bibliothèque-photo consiste en 96 photos couleur qui sont subdivisées en 6 catégories et qui sont pourvus à l'arrière de numéros.
Les représentations vont de choses quotidiennes jusqu'à des situations plus inhabituelles et invitent à un usage étendu de la langue au sein de chaque catégorie.
Contenu : 96 cartes plastifiées A6 10,5 x 15 cm.

produits alimentaires	050210-001-1245	61,25
la maison - nouvelle version	050210-001-5392	61,25
avoirs	050210-001-1398	61,25
professions	050210-001-1648	61,25
les animaux	050210-001-2215	61,25
transport & véhicules	050210-001-2214	61,25
sport & loisirs	050210-001-1647	61,25

Langage et pensée logique



Jeu de communication Creativo "Nikitin"

Creativo contient 160 cartes, chacune représentant un concept : par ex. fleur, papillon, avion, clown…
Il y a 4 catégories, chacune ayant sa propre couleur.
Quelqu'un tourne la flèche qui s'arrête sur une couleur, il choisit une carte de cette couleur, ne la laisse pas voir mais doit la communiquer à d'autres personnes : Il y a différentes manières :
- jaune : définir le concept avec vos propres mots
- bleu : dessiner
- vert : mimer
- rouge : représenter avec des cubes en bois

Si quelqu'un d'autre peut deviner le concept durant le temps défini par un sablier, il reçoit la carte.
Contenu : 160 cartes (40 par catégorie), 60 blocs en bois, disque avec flèche, sablier.

011253-3049 35,00



Jeu : assembler demi + demi – maison et transport

24 paires de cartes en plastique en rapport avec la maison et le transport.
On doit toujours rechercher l'autre moitié de la carte.
48 cartes dans un coffret en bois.

040210-1010194 37,70



Jeu de visages

Chaque fois 2 images de visages d'enfants d'expression et de position de la bouche changeantes d'après les sons perçus.
Le jeu contient :
- 32 grandes photos A5
- 4 planches de jeu A5
- 32 photos imprimées sur du carton solide
- mode d'emploi.

052210-542249 77,60